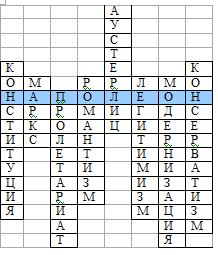
**Визитная карточка мероприятия**

**“QR-кроссворд”**

|  |  |
| --- | --- |
| **Основные позиции** | **Описание** |
| Авторы |  |
| Образовательная организация |  |
| Область применения  (урочная / внеурочная) | Урочная |
| Способ реализации  (дистанционное/очное/смешанное) | Очное |
| Место проведения |  |
| Целевая группа мероприятия | ученики 8 класса |
| Продолжительность | 15-20 минут |
| Форма проведения  (викторина / квест / конкурс / путешествие …) | Квест |
| Ресурсы, оборудование для реализации мероприятия | 1. Мобильное устройство с выходом в интернет, на котором установлено приложение для создания и распознавания QR-кодов - 1 шт. на команду из 4 учеников 2. Мультимедийный компьютер 3. Мультимедийный проектор |
| Цель мероприятия | Связать имеющиеся знания учеников с материалом, изучение которого предстоит в новом модуле |
| Задачи | 1. Актуализировать знания учащихся по теме “Европа в первой половине XIX века” 2. Продолжить формирование навыков работы в команде 3. Продолжить формирование навыков использования медиаустройств в процессе обучения |
| Описание идеи проведения мероприятия с QR кодами | Каждый QR-код имеет свой номер (от 1 до 8) и содержит зашифрованное определение исторического понятия, указания на конкретное историческое событие или историческую личность. У каждой команды есть сетка кроссворда, в которую необходимо вписывать разгаданные слова. Когда все 8 слов отгаданы, в выделенных клетках можно прочитать ключевое слово. Это исторический персонаж. Команда находит в сети интернет изображение (портрет) этого персонажа и зашифровывает ссылку на изображение своим QR-кодом. |
| План проведения мероприятия | 1. Ученики делятся на команды по 4 человека 2. Учитель объясняет ученикам условия выполнения задания 3. Учитель раздает ученикам бланки кроссворда и бланк с QR-кодами, содержащими вопросы. 4. Время на выполнение задания 10-15 минут. 5. Сбор разгаданных кроссвордов, размещение созданных командами QR-кодов на компьютере учителя с последующим выводом изображения на доску.   Примечание. Возможно проведение еще одного этапа мероприятия: Чтение учениками QR-кодов других команд и взаимопроверка. |

**Приложения:**

* Сетка кроссворда                             
* Задания
* 1. 
* 2. 
* 3. 
* 4. 
* 5. 
* 6. 
* 7. 
* 8. 